

# Jeugdvoetbal



# VOETBAL VLAANDEREN

<b>2V2</b>			
<b>SPEELTIJD</b> Maximum 6 wedstrijdes van 2 x 3'	<b>TERREIN</b> 12,5m X 18m	<b>DOELEN</b> 1,5m x 3m	
<b>CATEGORIE</b> U6	<b>BAL</b> Maat 3	<b>RANGSCHIKKING</b> Geen rangschikking	<b>VERVANGINGEN</b> Iedereen speelt
<b>STRAFSCHOP</b> Geen strafschop	<b>DOELTRAP DOELPUNT</b> Intrappen of indribbelen tegenstander eigen doel tikken	<b>VRIJE TRAP</b> Altijd onrechtstreeks 3m afstand	<b>HOEKSCHOP</b> Geen hoekschop
<b>START WEDSTRIJD</b> Intrappen of indribbelen aan eigen doellijn	<b>GELE/RODE KAARTEN</b> Geen gele/rode kaarten	<b>FAIRPLAY</b> Handen schudden voor en na de wedstrijd	<b>SCHOEISEL</b> Geen aluminium noppen toegelaten

<b>3V3</b>			
<b>SPEELTIJD</b> Maximum 4 wedstrijdes van 2 x 5'	<b>TERREIN</b> 15m X 25m	<b>DOELEN</b> 1,5m x 3m	
<b>CATEGORIE</b> U7	<b>BAL</b> Maat 3	<b>RANGSCHIKKING</b> Geen rangschikking	<b>VERVANGINGEN</b> Iedereen speelt
<b>STRAFSCHOP</b> Geen strafschop	<b>DOELTRAP DOELPUNT</b> Intrappen of indribbelen tegenstander buiten doellijn	<b>VRIJE TRAP</b> Intrappen of indribbelen 3m afstand	<b>HOEKSCHOP</b> Geen hoekschop
<b>START WEDSTRIJD</b> Aftap centraal Intrappen of indribbelen	<b>GELE/RODE KAARTEN</b> Geen gele/rode kaarten	<b>FAIRPLAY</b> Handen schudden voor en na de wedstrijd	<b>SCHOEISEL</b> Geen aluminium noppen toegelaten

\* Op elke Indribbel kan er rechtstreeks gescoord worden (rollende bal)

“Iedereen start en speelt evenveel”

<b>5V5</b>			
<b>SPEELTIJD</b> 4 x 15'	<b>TERREIN</b> 25m x 35m	<b>DOELEN</b> 2m x 5m	
<b>CATEGORIE</b> U8 - U9 Facultatief U10 - U13	<b>BAL</b> Maat 3	<b>RANGSCHIKKING</b> Geen rangschikking	<b>VERVANGINGEN</b> Doorlopende wissels (Iedereen speelt evenveel)
<b>STRAFSCHOP</b> Geen strafschop	<b>DOELTRAP</b> Intrappen of indribbelen	<b>VRIJE TRAP</b> Altijd onrechtstreeks 8m afstand	<b>HOEKSCHOP</b> Intrappen
<b>START WEDSTRIJD</b> Aftap centraal	<b>GELE/RODE KAARTEN</b> Van toepassing Gele kaarten niet geboekt	<b>FAIRPLAY</b> Handen schudden voor en na de wedstrijd	<b>SCHOEISEL</b> Geen aluminium noppen toegelaten

<b>8V8</b>			
<b>SPEELTIJD</b> 4 x 15'	<b>TERREIN</b> U10-U11: 30/25m x 40/50m U12-U13: 40/35m x 50/60m	<b>DOELEN</b> 2m x 5m	
<b>CATEGORIE</b> U10 - U13 Facultatief U14 - U21	<b>BAL</b> Maat 4	<b>RANGSCHIKKING</b> Geen rangschikking	<b>VERVANGINGEN</b> Doorlopende wissels (Iedereen speelt evenveel)
<b>STRAFSCHOP</b> Geen strafschop	<b>DOELTRAP</b> Intrappen	<b>VRIJE TRAP</b> Altijd onrechtstreeks 8m afstand	<b>HOEKSCHOP</b> Intrappen
<b>START WEDSTRIJD</b> Aftap centraal	<b>GELE/RODE KAARTEN</b> Van toepassing Gele kaarten niet geboekt	<b>FAIRPLAY</b> Handen schudden voor en na de wedstrijd	<b>SCHOEISEL</b> Geen aluminium noppen toegelaten

“Iedereen leert en wint evenveel”

<b>11V11</b>			
<b>SPEELTIJD</b> U14-U17: 4 x 20' U19-U21: 2 x 45'	<b>TERREIN</b> Volledig terrein	<b>DOELEN</b> 2,44m x 7,32m	
<b>CATEGORIE</b> U14 en ouder	<b>BAL</b> U14 + U15: maat 4 U16 en ouder: maat 5	<b>RANGSCHIKKING</b> Van toepassing	<b>VERVANGINGEN</b> U14-U17: enkel verplichte wissels na quarter U19-U21: doorlopende wissels
<b>STRAFSCHOP</b> Van toepassing	<b>DOELTRAP</b> Intrappen	<b>VRIJE TRAP</b> (On)rechtstreeks 9m afstand	<b>HOEKSCHOP</b> Van toepassing 9m afstand
<b>START WEDSTRIJD</b> Aftap centraal	<b>GELE/RODE KAARTEN</b> Van toepassing	<b>FAIRPLAY</b> Handen schudden voor en na de wedstrijd	<b>SCHOEISEL</b> Voetbalschoenen

Aangepaste wedstrijdvorm			
<b>8V8 F</b>			
<b>SPEELTIJD</b> 4 x 20'	<b>TERREIN</b> 40/45m x 50/60m	<b>DOELEN</b> 2m x 5m	
<b>CATEGORIE</b> U16 meisjes U15 - U17 gemengd	<b>BAL</b> U15: maat 4 U16 - U17: maat 5	<b>RANGSCHIKKING</b> Van toepassing	<b>VERVANGINGEN</b> U15 - U17 verplichte wissels na quarter 1 en 3
<b>STRAFSCHOP</b> Geen strafschop	<b>DOELTRAP</b> Intrappen	<b>VRIJE TRAP</b> Altijd onrechtstreeks 8m afstand	<b>HOEKSCHOP</b> Intrappen
<b>START WEDSTRIJD</b> Aftap centraal	<b>GELE/RODE KAARTEN</b> Van toepassing	<b>FAIRPLAY</b> Handen schudden voor en na de wedstrijd	<b>SCHOEISEL</b> Aluminium noppen toegelaten

Gewestelijk, provinciaal en interprovinciaal jeugdvoetbal